

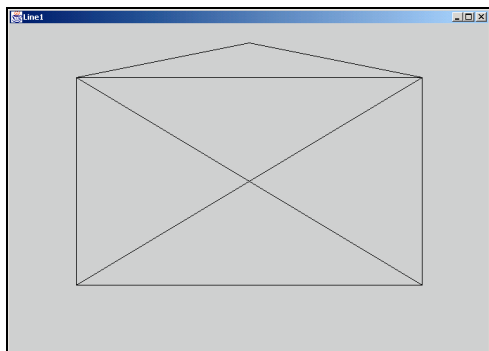
Aufgaben mit der MFC GDI

1 Linien zeichnen

oben / links: 100,100

unten / rechts:600,400

mitte / oben: 350, 50



Lösung:

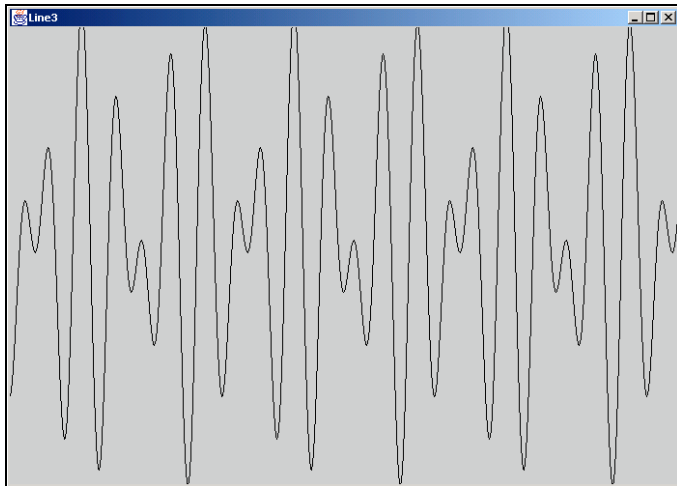
```
public void paint (Graphics g)
{
    g.drawLine(100,100, 600,100); // waagerecht oben
    g.drawLine(600,100, 600,400); // senkrecht rechts
    g.drawLine(100,400, 600,400); // waagerecht unten
    g.drawLine(100,100, 100,400); // senkrecht links

    g.drawLine(100,100, 600,400); // links oben nach rechts unten
    g.drawLine(100,400, 600,100); // links unten nach rechts oben

    g.drawLine(100,100, 350, 50); // links oben nach rechts unten
    g.drawLine(350, 50, 600,100); // links unten nach rechts oben
}
```

2 Sinusfunktionen

```
double f(double x) {  
    return (Math.cos(x/5) + Math.sin(x/7) + 2) * getSize().height / 4;  
}  
  
public void paint (Graphics g)  
{  
    for (int x = 0 ; x < getSize().width ; x++) {  
        g.drawLine(x, f(x), x + 1, f(x + 1));  
    }  
}
```

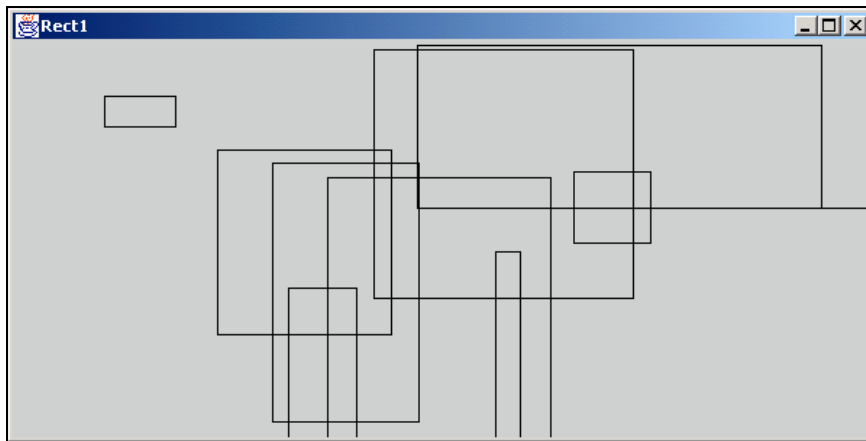


3 Rechtecke und Formen zeichnen

a) Rechtecke zeichnen

```
public void paint (Graphics g)
{
    int x, y; // Mittelpunkt
    int w, h; // Breite Höhe

    for (int i=0; i<10; i++) {
        x = (int) ( 400*Math.random() ); // Links Oben
        y = (int) ( 200*Math.random() ); // Links Oben
        w = (int) ( 400*Math.random() ); // Width
        h = (int) ( 200*Math.random() ); // Height
        g.drawRect(x,y,w,h);
    }
}
```



b) Weitere Formen (Pie, Chord) zeichnen

4 Schriften

Erstellen Sie Ausgaben mit verschiedenen Schriftarten, Schriftgrößen und Attributen