

Hochschule Harz	FB Automatisierung und Informatik
2. Vorlesungslabor Dialog	Grafische Nutzerschnittstellen mit MFC Thema: Erstellen eines dialogbasierten Programms

Versuchsziele

Konzepte der MFC-Programmierung am Beispiel eines Dialogfenster anwenden können.

Kenntnisse in der Implementierung von GUI-Elementen

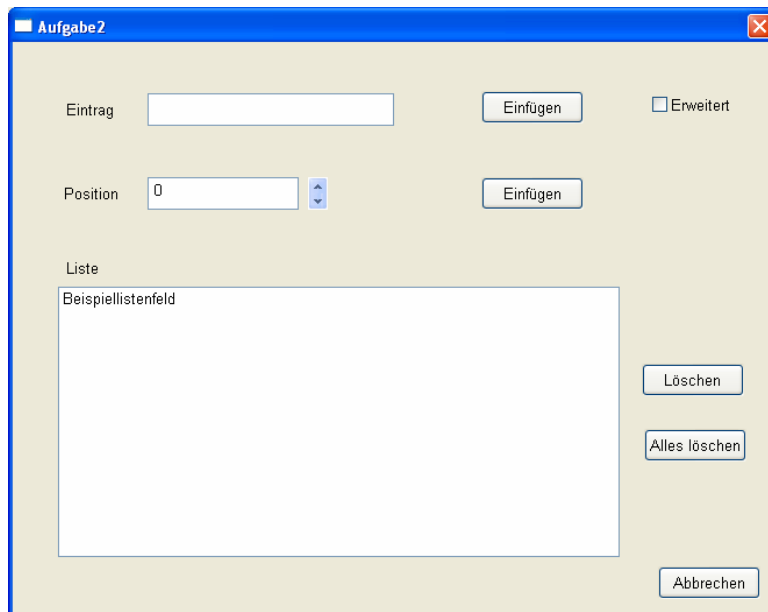
Grundlagen

Die MFC vereinfacht die GUI-Programmieren durch ein komplexes Framework. Es ist aber nicht vollständig objekt-orientiert entwickelt wurden. Die GUI-Elemente werden als Resource gespeichert. Der Entwickler hat über „Membervariablen“ und der Methode „UpdateData“ Zugriff darauf. Jede Resource hat eine eindeutige ID, über die das Programm kommuniziert.

Überblick

Erstellen Sie ein Dialogprogramm in der MFC zum Erzeugen einer Wertetabelle.

Folgendes Fenster soll entwickelt werden:



Aufgaben

1. Teilaufgabe

Folgende Aufgaben / Funktionalitäten realisiert werden:

- Erstellen des Dialogfensters
ID der GUI-Elemente:
IDC_ITEM
IDC_BNINSERT
IDC_CHEXT CheckBox
IDC_LPOSITION Label
IDC_POSITION Editor vor SpinButton
IDC_SPIN1 SpinButton
IDC_BNINSERT2 SpinButton Schalter
IDC_LLISTE Label für die Liste
IDC_LIST1
IDC_BNDELETE
IDC_BNCLEARALL

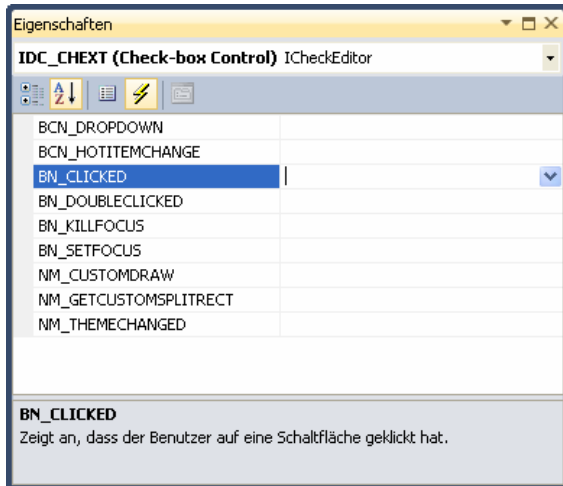
- Erstellen der Membervariablen:
CString m_item
BOOL m_chext
long m_position
long m_listindex
CEdit m_position_ctrl
CSpinButtonCtrl m_spin_ctrl
CButton m_BnInsert2
CLISTBOX m_list_ctrl

2. Teilaufgabe

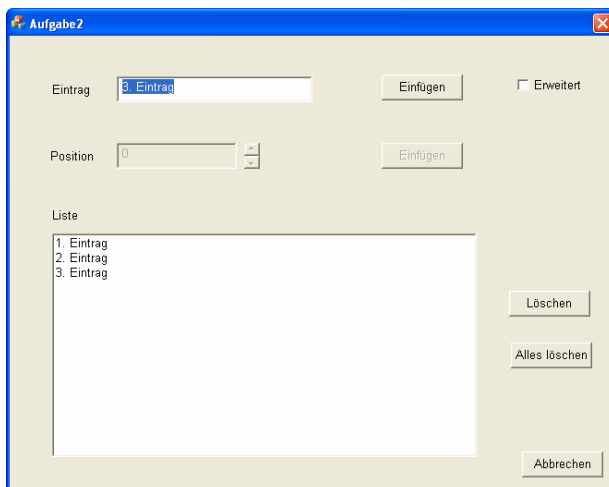
- Erstellen der Click-Methode für den ersten Schalter „Einfügen“
- Auswerten des eingegebenen Strings auf Leerstring (trim) mit einer eventuellen Fehlermeldung (IsEmpty)
- Eintragen in die Liste
- Erstellen der Click-Methode für den Schalter „Alles Löschen“
- Löschen aller Einträge in der Liste, eine Zeile !
- Erstellen der Click-Methode für den Schalter „Löschen“
Abfragen des aktuellen Index und löschen des Eintrags

3. Teilaufgabe

- OnInitDialog
Setzen der CheckBox. Verwenden Sie bitte die Methode „GetDlgItem“
Beispielcode:
`CButton * pBtn1 = (CButton *) GetDlgItem(IDC_RADIO1);`
- On-Click-Event für die CheckBox:



Wenn die CheckBox gesetzt ist, sollen die erweiterten Eingaben enabled sein.



- Erstellen des OnClick-Events für den zweiten Einfügen Schalter

Nun den aktuellen String an die gewünschte Position einfügen
NACHDEM man einige Prüfungen durchgeführt hat

Hinweis:

- Beachten Sie die vielfältigen Plausibilitätskontrollen des SpinControls in Bezug auf die Listbox