

**Aufgabenstellung**  
**im Fach**  
**iOS-Programmierung**  
**für die Entwurfsarbeit**

Dozent

Dipl.-Inf., Dipl.-Ing (FH) Michael Wilhelm

**WiSe 2019/20**

## Aufgabenstellung

Erstellen Sie ein iOS-App mit Hilfe von xcode.

### Oberflächenstruktur

Die App sollte mindestens zwei Views haben. Als Hauptrahmen können Sie eine der unteren Varianten wählen:

- Tabbar
- TableView
- Swipe-Variante (Vorlage aus der Vorlesung)
- CollectionView (Vorlage aus der Vorlesung)
- Master / Detail (Vorlage im Anhang)

### Thema

Das Thema kann von Ihnen freigewählt werden.

### Bericht

Zum Programm muss ein Bericht mit ca. 10 bis 20 Seiten erstellt werden. Sie können, müssen aber nicht, die mitgelieferte Vorlage benutzen.

Wichtige Punkte des Berichtes:

- Problembeschreibung / Motivation
- Mögliche Lösungsverfahren
  - Oberflächenstruktur
  - Speicherung der Daten
- Klassendiagramm / UML etc.
- Beschreibung der Oberfläche / Entwurf / Ablauf etc.
  - Screenshots wären hilfreich.
- Einige Details
- Zusammenfassung / Erweiterungen

### Vorlagen

Als Quellen können Sie folgendes nutzen:

- Vorlesungsbeispiele
- Internetbeispiele

### Abgabe

Die Abgabe muss spätestens am 1. März 2020 erfolgen. Die Quellcodes und die Dokumentation können per E-Mail oder per Drop-Box versandt werden.

### Benotung

Der Mindestumfang des Quellcodes sind 400 Zeilen. Die Verwendung von Design Pattern, Speicherung der Daten oder ähnliches verbessert die Note.

**Matrikelnummer** \_\_\_\_\_

**Unterschrift** \_\_\_\_\_

**Hinweise:**

- Bitte unterschreiben Sie die Aufgabenstellung und geben Sie diese Herr Brückmann, mir oder stecken Sie die unterschriebene Aufgabenstellung in mein Postfach (Haus 2).
- Mit der Unterschrift auf der Aufgabenstellung kann man sich nicht mehr abmelden.