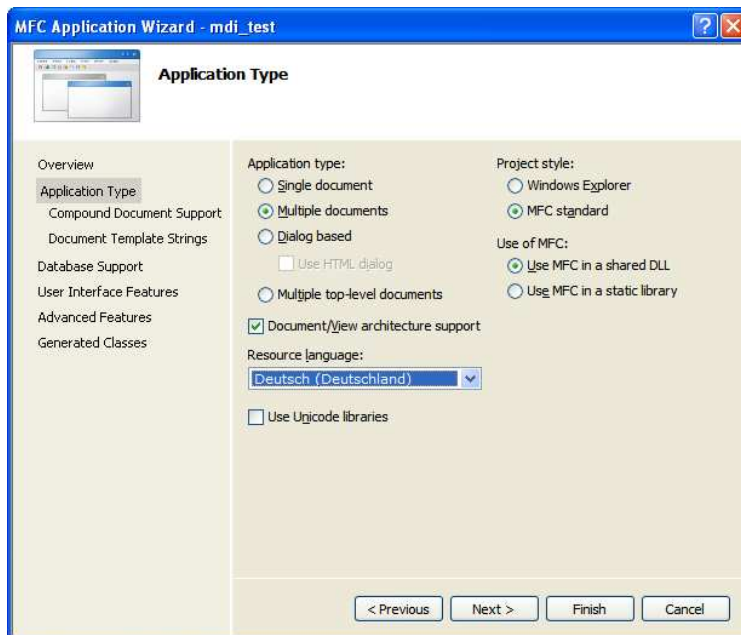


MDI-Programm mit CFormView

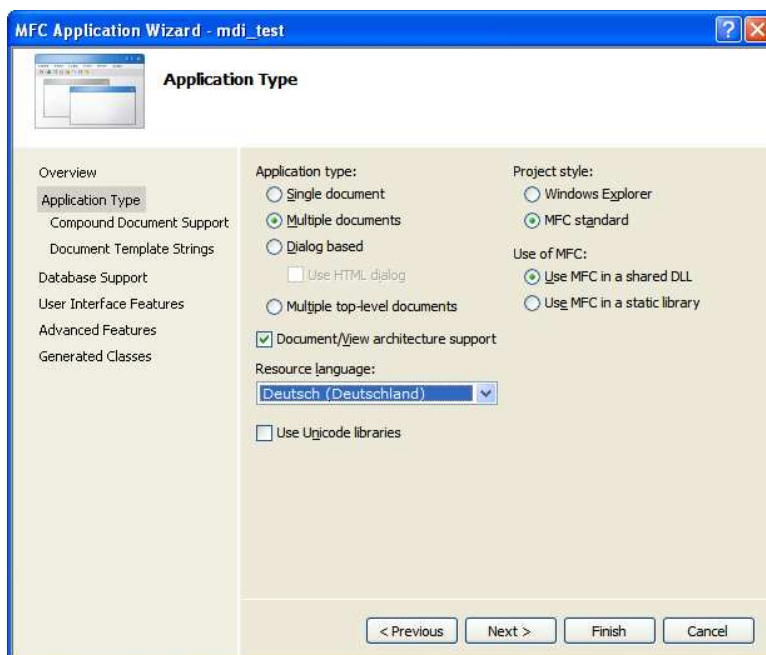
Erstellen eines Projektes mit MDI

Dokumentur-Architektur
MFC



Keine Com-server/Client

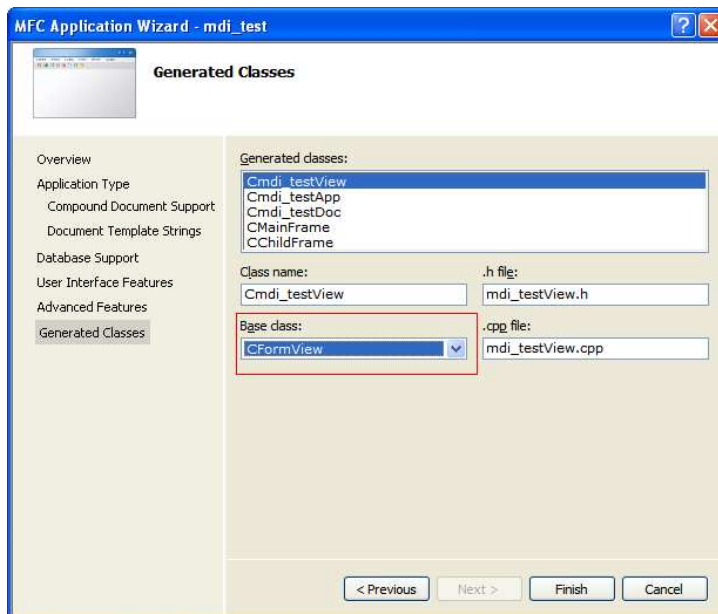
Dateierweiterung „mdi“



Keine Datenbank-Anbindung

Anzahl der Files: 9

Ändern der Base-Class in CFormView



Testen mit F5

Einbau der Attribute / Dokument

Wechseln zur Datei: mdi_testDoc.h

Eintragen des Attributs: CString m_Name;

Einfügen der beiden Methoden

```
CString getName();  
void setName(CString name);
```

Wechseln zur Datei: mdi_testDoc.cpp

Einfügen in der Methode onNewDocument

```
m_Name="Schulze";
```

Vervollständigen der Methoden get/set

```
CString getName() {  
    return m_Name;  
}  
void setName(CString name) {  
    m_Name = name;  
}
```

Einbau des Ladens und Speichern:

```
void Cmdt_testDoc::Serialize(CArchive& ar)
{
    if (ar.IsStoring())
    {
        // TODO: Hier Code zum Speichern einfügen
        ar << m_Name;
    }
    else
    {
        // TODO: Hier Code zum Laden einfügen
        ar >> m_Name;
    }
}
```

Umbau des Dialogfenster (Client)

Wechseln zum Fenster:

- Anklicken im Recource-Abschnitt: mdi_test.fc
- Anklicken im „unteren“ Fenster Dialog
- Anklicken „IDD_MDI_TEST_FORM“

Löschen der CStatic

Einbau einer CStatic:	Caption:	Name
Einbau eines Textfeldes	ID:	IDC_NAME
Einbau eines Schalters	Caption:	Update
	ID:	IDC_BNUPDATE

Erstellen der Member-Variablen

Access: public Control variable

Variable type: CString Control ID: IDC_NAME Category: Value

Variable name: m_Name Control type: EDIT Max chars:

Min value: Max value:

In file: .cpp file:

Comment (// notation not required):

Finish Cancel

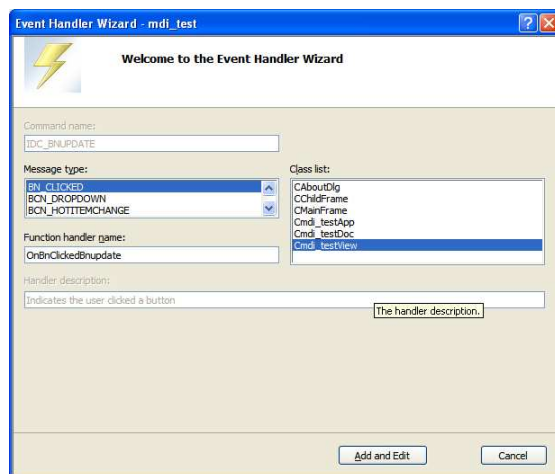
Holen der Daten aus dem Document

Wechseln zur Datei: `mdi_testView.cpp`

```
void Cmd_i_testView::OnInitialUpdate()
{
    CFormView::OnInitialUpdate();
    ResizeParentToFit();
    Cmd_i_testDoc* pDoc = GetDocument();
    CString sName = pDoc->getName();
    m_Name = sName;
    UpdateData(false);
}
}
```

BnUpdate-Event

Rechte Maustaste über dem Schalter
Eintrag „Add Event Handler“



Update-Methode

```
void Cmd_i_testView::OnBnClickedBnupdate()
{
    Cmd_i_testDoc* pDoc = GetDocument();
    UpdateData(true);
    pDoc->setName(m_Name);
    pDoc->UpdateAllViews(this,1); // nur Grafik
    pDoc->SetModifiedFlag(true);
    Invalidate(TRUE);
}
}
```

Aktivieren des Controllers

Wechseln zur Datei: **mdi_testView.h**

Eintragen in einem protected-Abschnitt

```
virtual void OnUpdate(CView* pSender, LPARAM lHint, CObject* pHint);
```

Wechseln zur Datei: **mdi_testView.cpp**

```
void Cmdr_testView::OnUpdate(CView* pSender, LPARAM lHint, CObject* pHint)
{
    Cmdr_testDoc* pDoc = GetDocument();
    CString sName = pDoc->getName();
    m_Name = sName;
    UpdateData(false);
}
```

Menü-Eintrag erstellen für Dialog

in der Klasse CGrafikView

Include-Anweisung einfügen

```
#include "LabelsDialog.h"
```

Quellcode OnGrfLabels

Einfügen in der Methode „OnGrfLabels“

```
CGrafik3Doc * pDoc = GetDocument();
ASSERT_VALID(pDoc);

CLabelsDialog dlg;
dlg.m_Head = pDoc->getHeader();
dlg.m_XAchse = pDoc->getXAchse();
dlg.m_YAchse = pDoc->getYAchse();
if (dlg.DoModal() == IDOK) {
    pDoc->setHeader( dlg.m_Head );
    pDoc->setXAchse( dlg.m_XAchse );
    pDoc->setYAchse( dlg.m_YAchse );
    pDoc->UpdateAllViews(NULL, 1,NULL);

    pDoc->SetModifiedFlag(true);
}
```

Menüeinträge

Anklicken des Eintrags „Resource Files“ in Objektbaum

Aufruf des mdi_test.rc

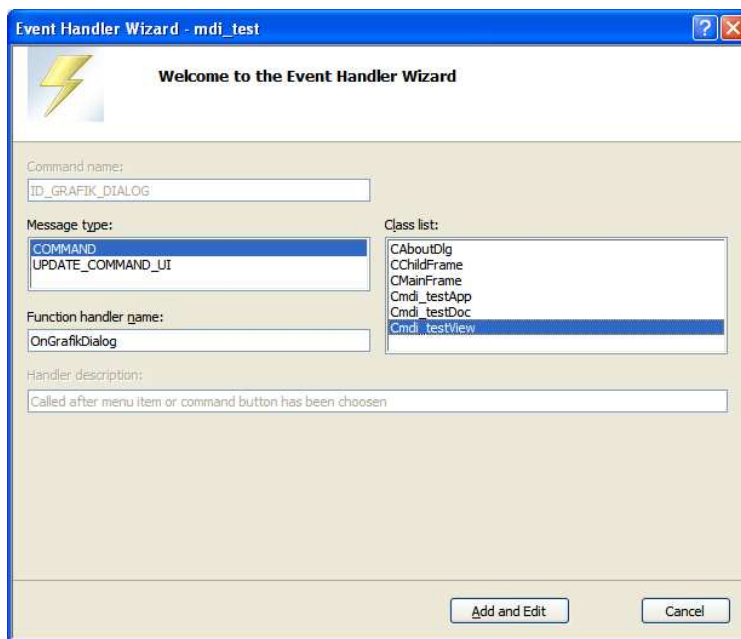
Anklicken Eintrag „Menü“ IDR_mdi_testTYPE

Mit Taste „Insert“ Eintragen von „&Grafik“

Eintrag eines Menüpunktes „&Dialog\tStrg+D“

ID: ID_GRAFIK_DIALOG

Verknüpfen mit Eventhandler (rechte Maustaste)



Eintrag: Accelerator:
Neuer Eintrag

