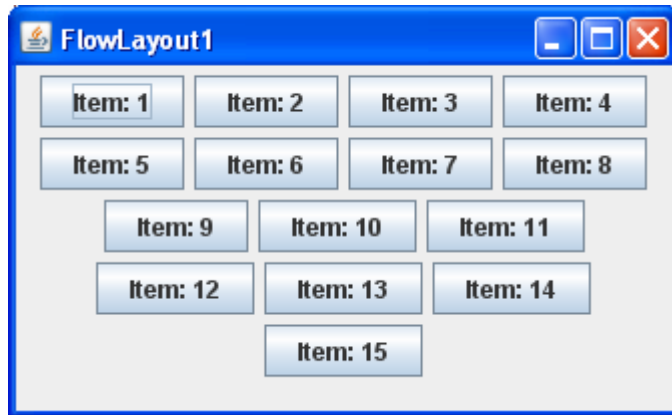


Beschreibung der Java-Dateien Layout

FlowLayout1.java

Mehrere Schalter im Fenster



FlowLayout2.java

Mehrere Schalter im Fenster
FlowLayout mit einem farbigen JPanel

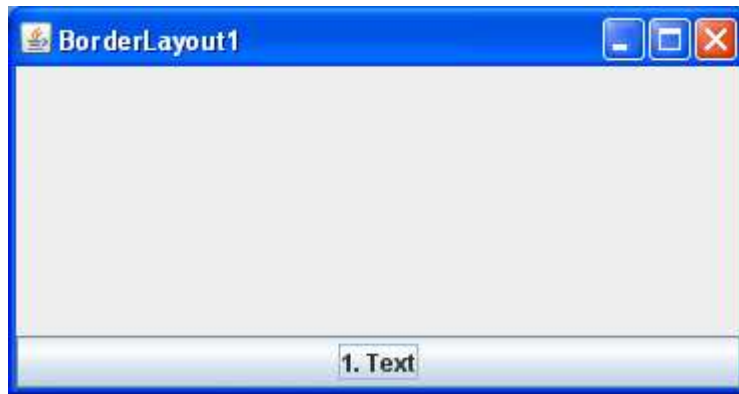


BorderLayout1.java

Einfacher Schalter, in Center, komplett im Fenster

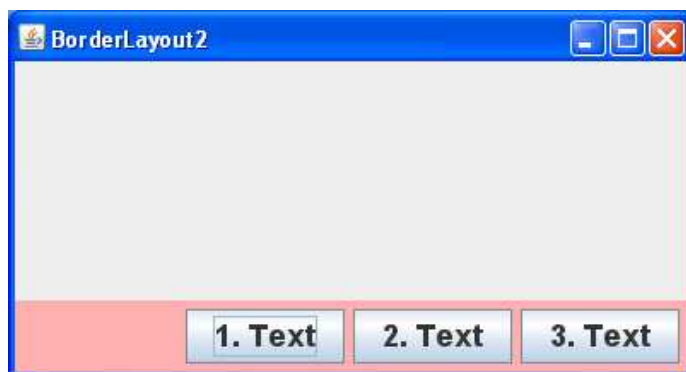
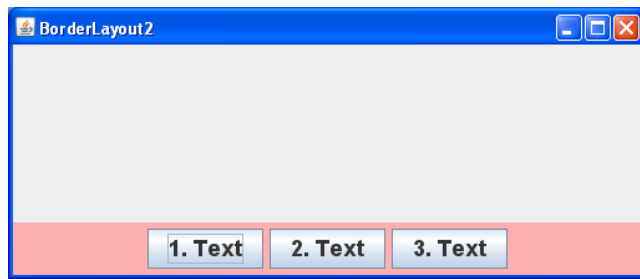


Schalter in South



BorderLayout2.java

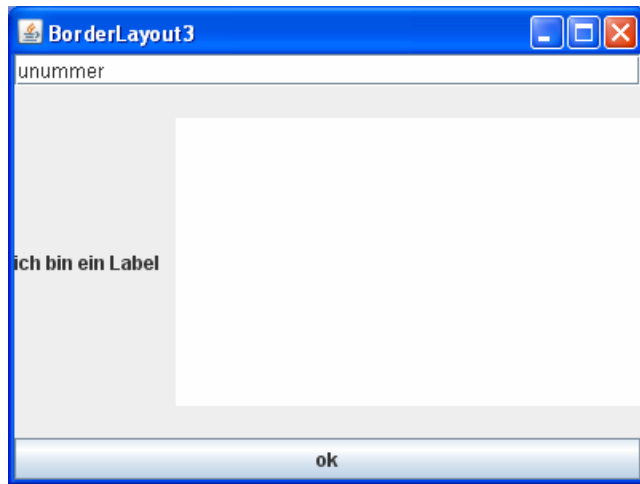
Drei Schalter, mit FlowLayout, zentrierte Schalter



```
// FlowLayout.LEFT, FlowLayout.CENTER (default), FlowLayout.RIGHT
FlowLayout myLayout = new FlowLayout(FlowLayout.RIGHT);
panelBn.setLayout ( myLayout ); // Schalter jetzt Rechts
```

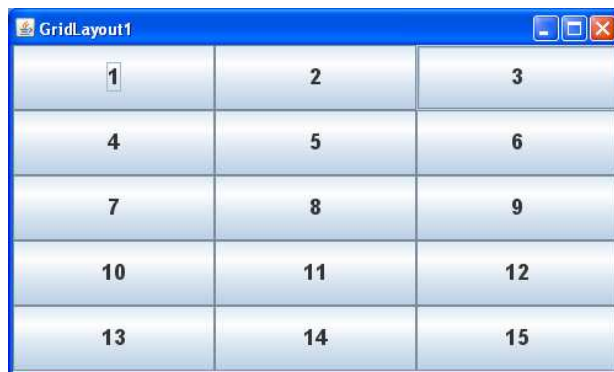
BorderLayout3.java

Sehr schönes Eingabefenster !!
Zwei Editzeilen, Ein Schalter



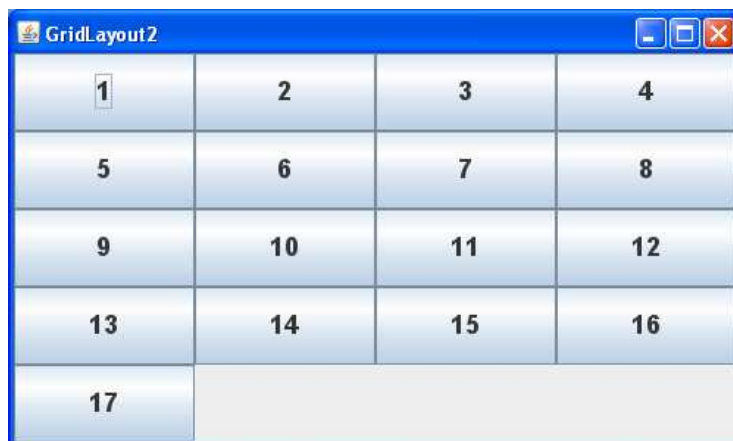
GridLayout1.java

Schalter im Tabellenformat



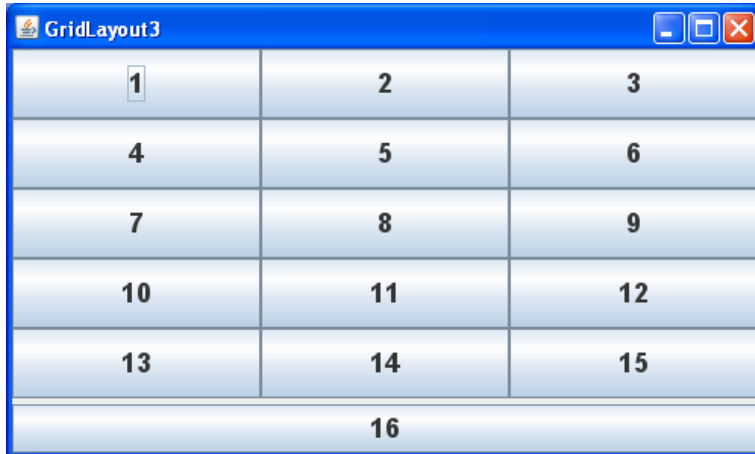
GridLayout2.java

Schalter im Tabellenformat, diesmal 5x4 vorgegeben, aber 17 eingetragen



GridLayout3.java

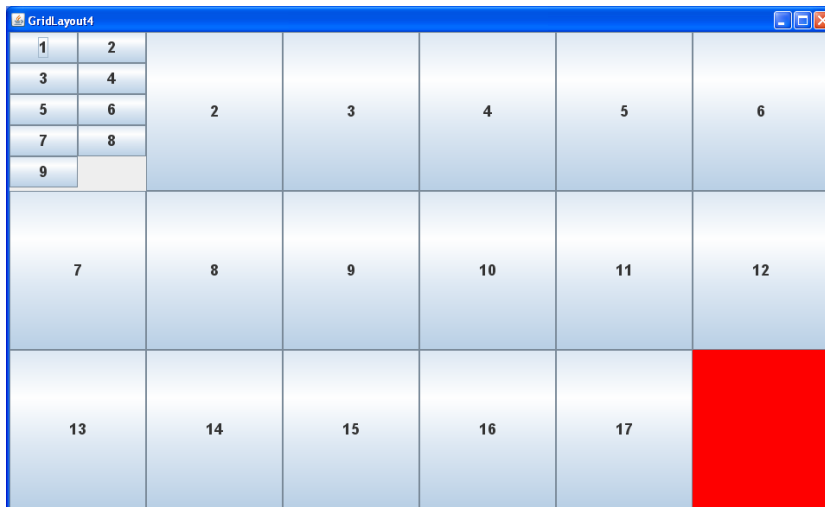
Schalter im Tabellenformat,
zusätzlicher Schalter in SOUTH eingetragen



1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16		

GridLayout4.java

Mehrere Schalter im Tabellenformat
oben links weitere Schalter eingetragen



1	2				
3	4				
5	6	2	3	4	5
7	8				
9					
7		8	9	10	11
13		14	15	16	17

GridLayoutEvents.java

GridLayout mit Maus-Events

```
MousePressed  
MouseRelease  
MouseClicked  
MousePressed  
MouseRelease  
MouseClicked
```

GridLayoutTest			
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17			

CardLayout1.java

Mehrere Panels hintereinander
Freischalten mit Schalter



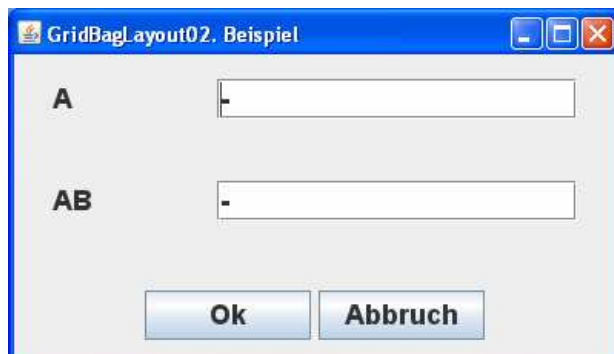
GridBagLayout01.java

In diesem Beispiel wird kein Layout verwendet
Die GUI-Elemente werden mit setBounds positioniert



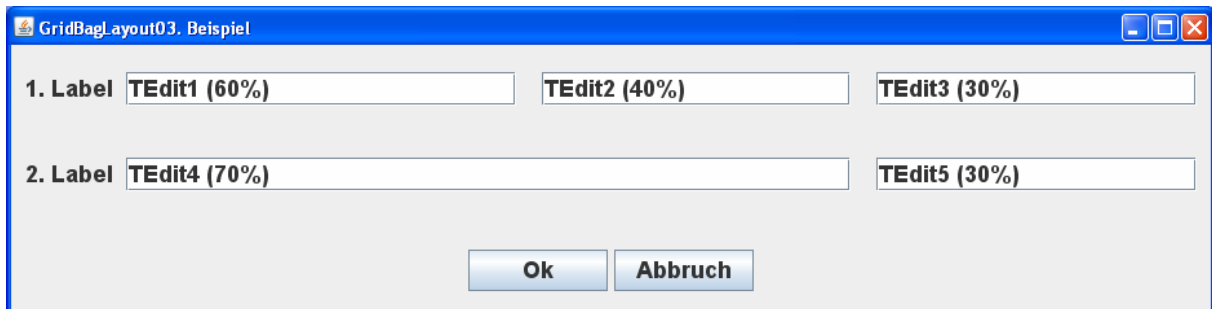
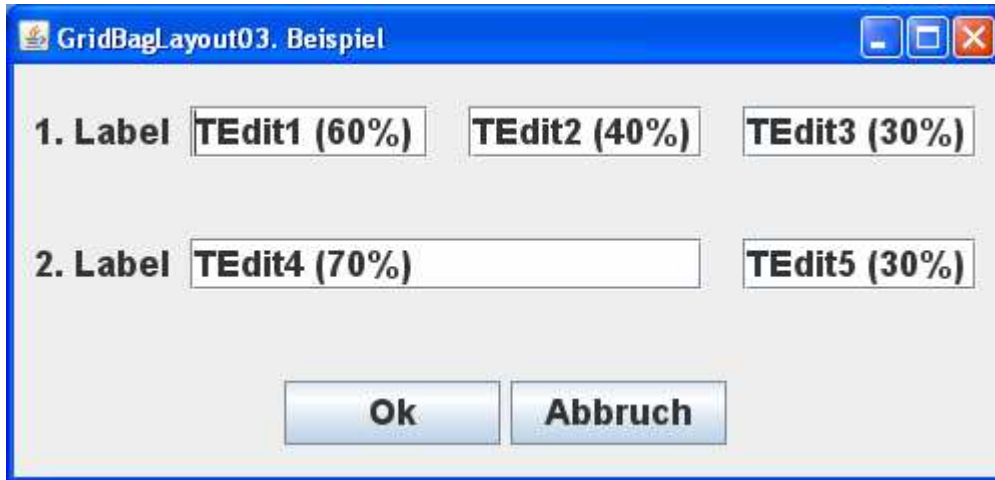
GridBagLayout02.java

2 Editorzeilen
Schalter mit FlowLayout



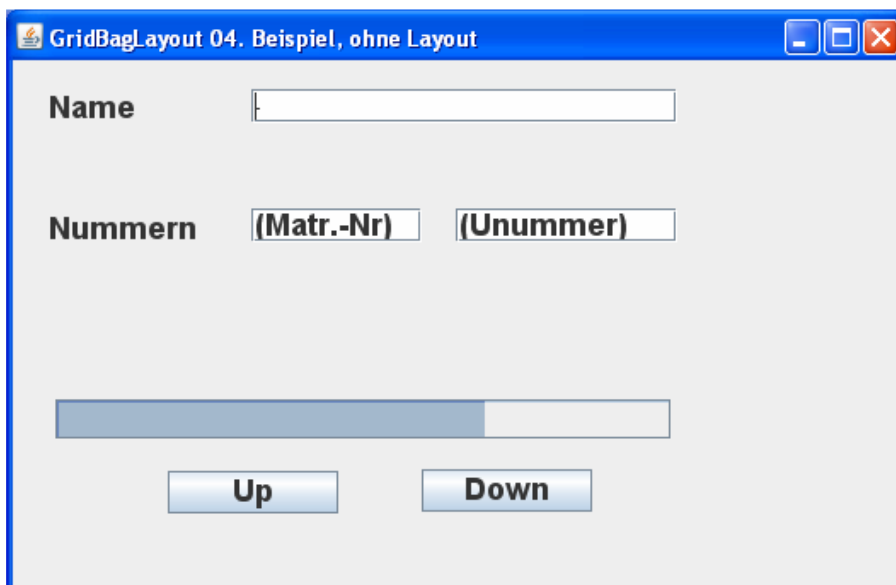
GridBagLayout03.java

Beispiel für weightx



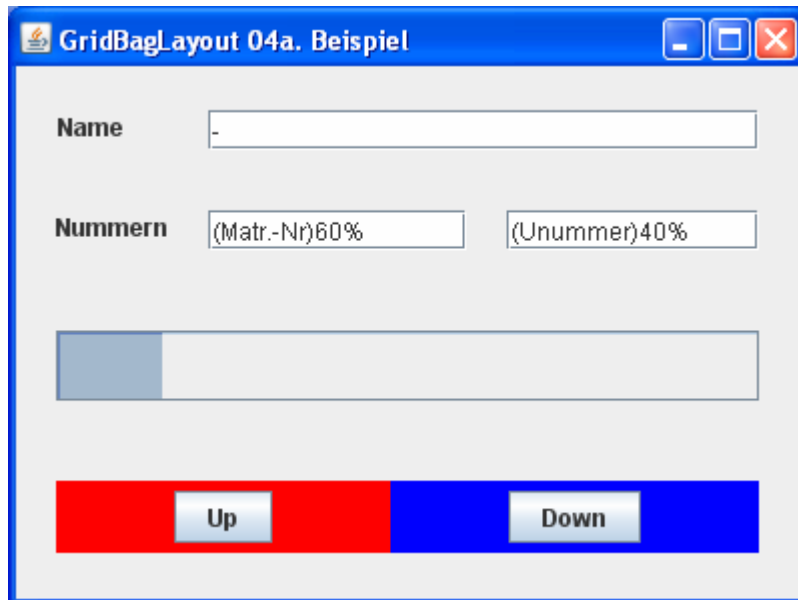
GridBagLayout04.java

GUI-Elemente ohne Layout, Positionierung mit setBounds
Mit den Schaltern wird der Progressbar gesetzt



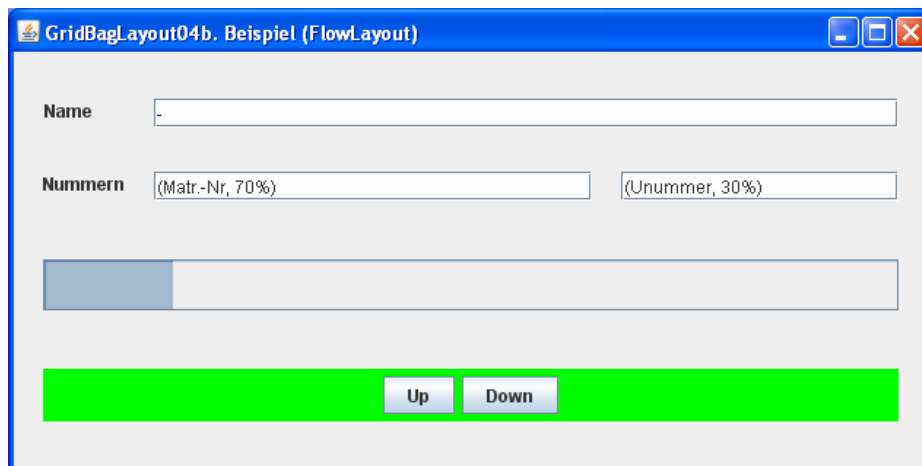
GridBagLayout04a.java

GUI-Elemente ohne Layout, Positionierung mit GridBagLayout
Mit den Schaltern wird der Progressbar gesetzt
Die unteren Schalter haben DREI Panels
Ein großer, grün
Dann links und rechts



GridBagLayout04b.java

GUI-Elemente ohne Layout, Positionierung mit GridBagLayout
Mit den Schaltern wird der Progressbar gesetzt
Die unteren Schalter haben EIN Panels, FlowLayout



GridBagLayout05.java

Editor mit Fill = BOTH

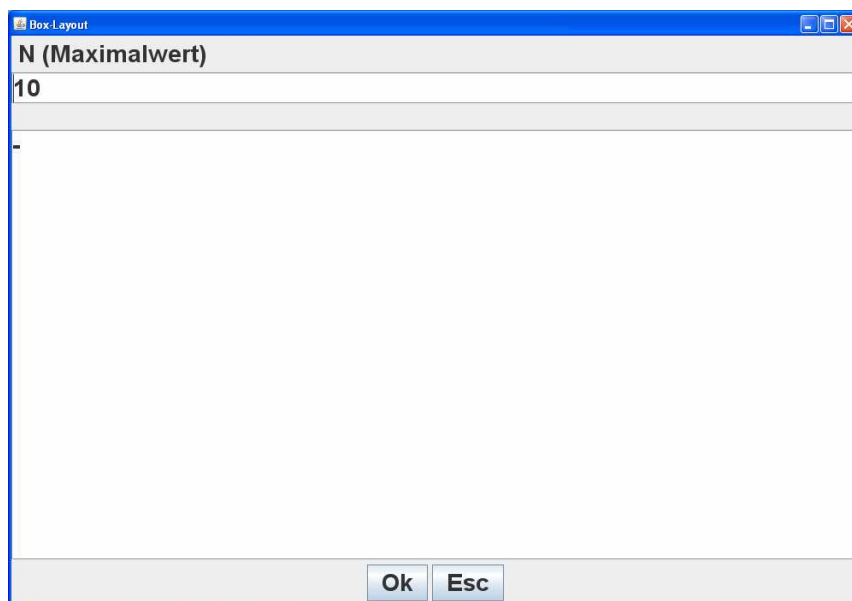
Alle Schalter in einem Panel, FlowLayout



BoxLayout.java

Einfaches GUI-Fenster mit Vertical und Horizontal Layout

Schalter mit FlowLayout



No_Layout.java

Beispiel 1 ohne Layout
setBounds

