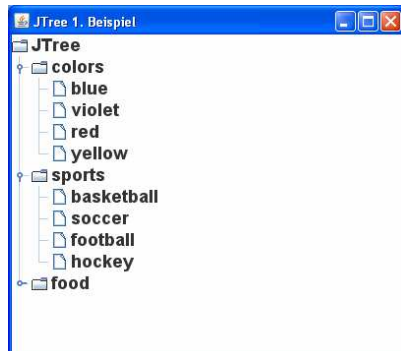


Beschreibung der Java-Dateien JTree

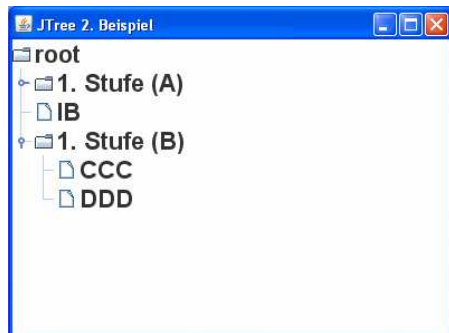
Tree01.java

Einfaches Beispiel mit DefaultMutableTreeNode
Der Baum wird durch Swing realisiert



Tree02.java

Einfaches Beispiel mit DefaultMutableTreeNode



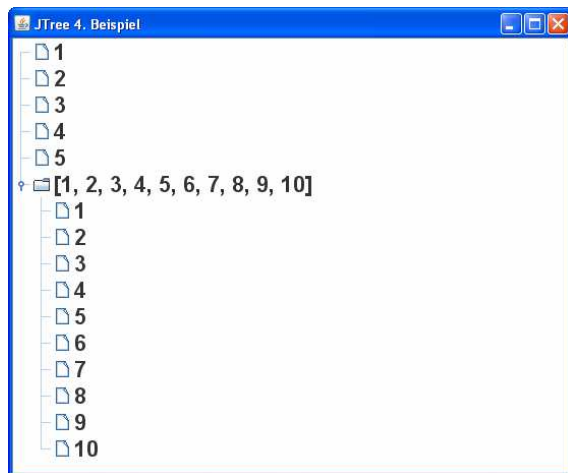
Tree03.java

Beispiel mit JTree, Konstruktor mit einem Array
Alle Knoten werden als Liste dargestellt



Tree04.java

Beispiel mit JTree, Konstruktor mit einem Vector
Alle Knoten werden als Liste dargestellt



Das Bild zeigt als „Knoten“ einen zweiten Vektor

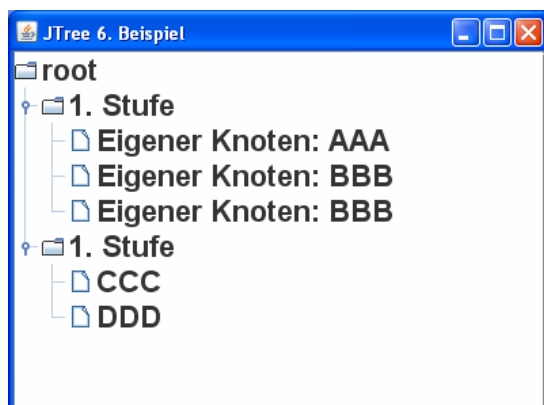
Tree05.java

Einfaches Beispiel mit DefaultMutableTreeNode
Verwendet die Methode **BuildTree**
CTreeNodeRec liefert Zusatzinformationen
es fehlt aber die Methode toString, Abhilfe siehe Tree06



Tree06.java

Einfaches Beispiel mit DefaultMutableTreeNode
CTreeNodeRec liefert Zusatzinformationen
Mit der Methode toString



Tree07.java

Einfaches Beispiel mit DefaultMutableTreeNode

CTreeNodeRec liefert Zusatzinformationen, mit toString

Klick Ereignis wird abgefangen (Single bzw. Double-Click)

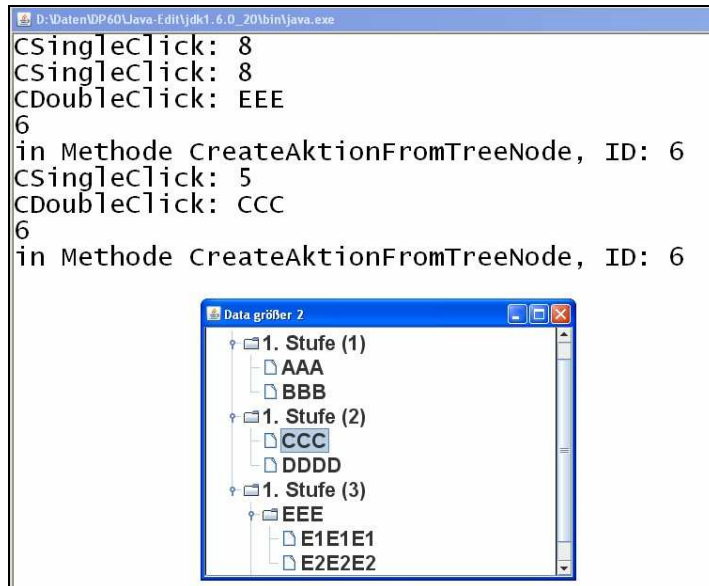
Die KlickID ist je nach Baumstruktur unterschiedlich

Einfach Äste öffnen

Aufruf eines Ereignisses, MessageBox, wenn ID>2

Methode CreateAktionFromTreeNode

Die Methode „CreateAktionFromTreeNode“ verweist dann auf die eigentliche Aktion



Mit einem Doppelklick wird die Methode „CreateAktionFromTreeNode“ aufgerufen
Hier müsste man weitere Dialogfenster aufrufen

Tree08.java

Einfaches Beispiel mit DefaultMutableTreeNode

CTreeNodeRec liefert Zusatzinformationen, mit toString

Klick Ereignis wird abgefangen (Single bzw. Double-Click)

Die KlickID ist je nach Baumstruktur unterschiedlich

Einfach Äste öffnen

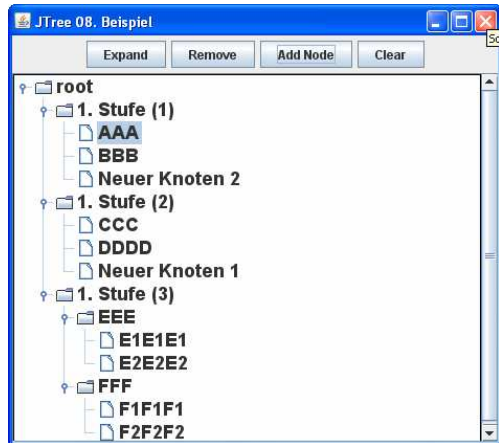
Aufruf eines Ereignisses, MessageBox, wenn ID>2

Methode CreateAktionFromTreeNode

Die Methode „CreateAktionFromTreeNode“ verweist dann auf die eigentliche Aktion

Vier Schalter (Add, Remove, Add Node Clear)

Mit Maus-Event aus Tree07.java



AddNode fügt einen Knoten untern dem aktuellen Knoten ein