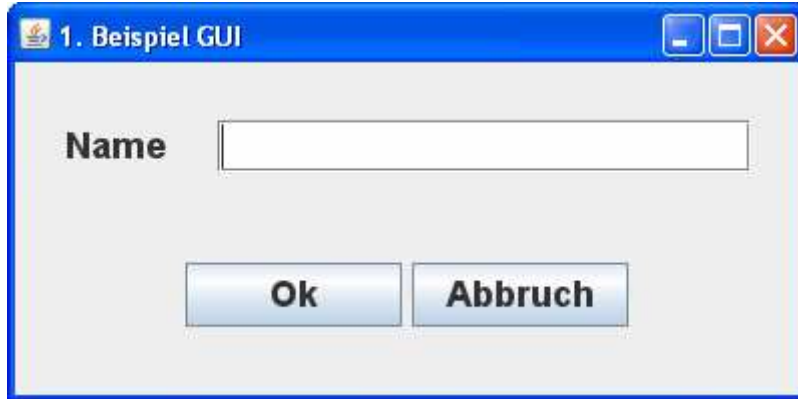


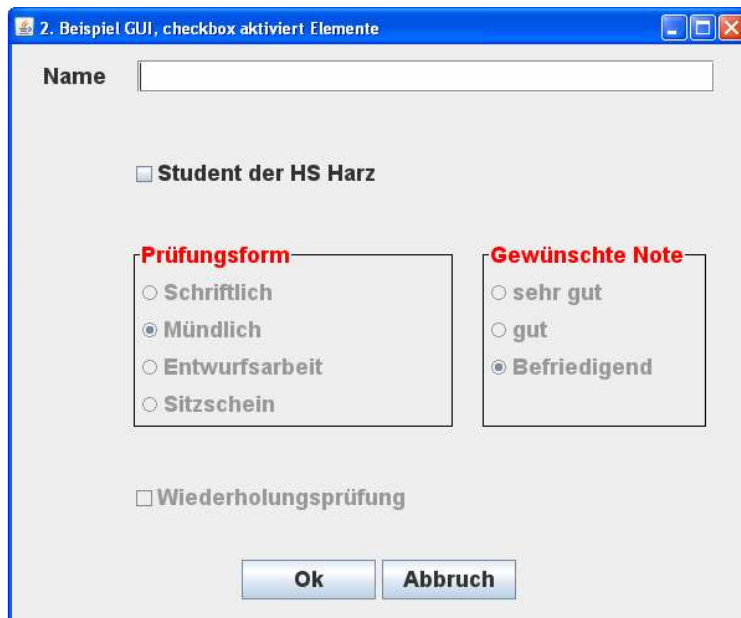
GUI_01.java

Einfaches Dialogfenster mit JFrame



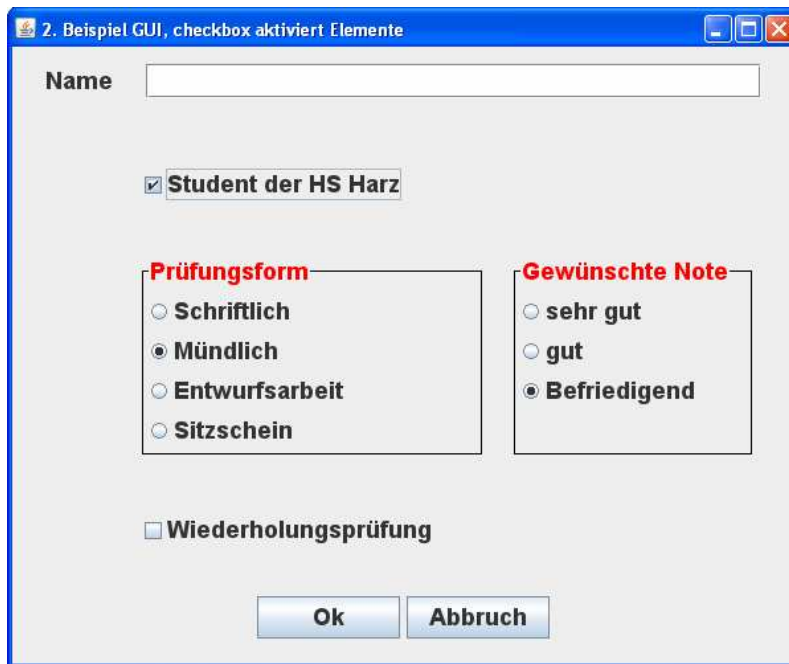
Die Schalter sind „verdrahtet“.
Außerdem gibt es eine Plausibilitätskontrolle.

GUI_02.java



Wenn Checkbox Student aktiviert, dann sind alle anderen GUI-Elemente aktiviert.

Wenn Sitzschein, dann keine Noten

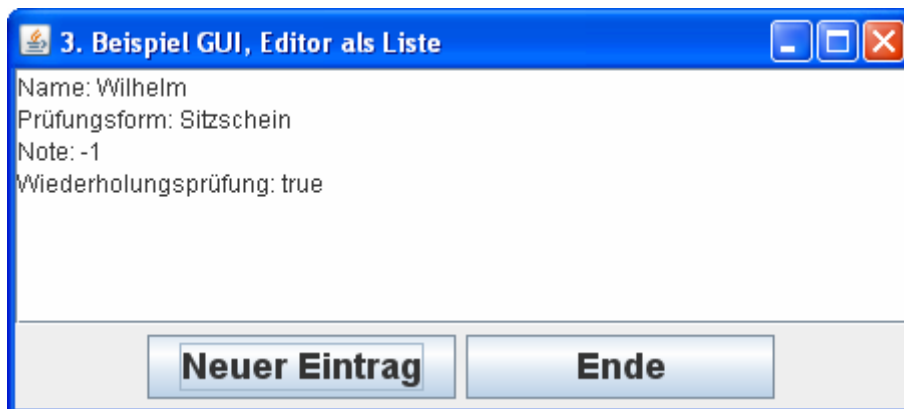


Checkbox aktiviert

Wenn ein GUI-Element angeklickt, dann wird es mit Print ausgegeben.

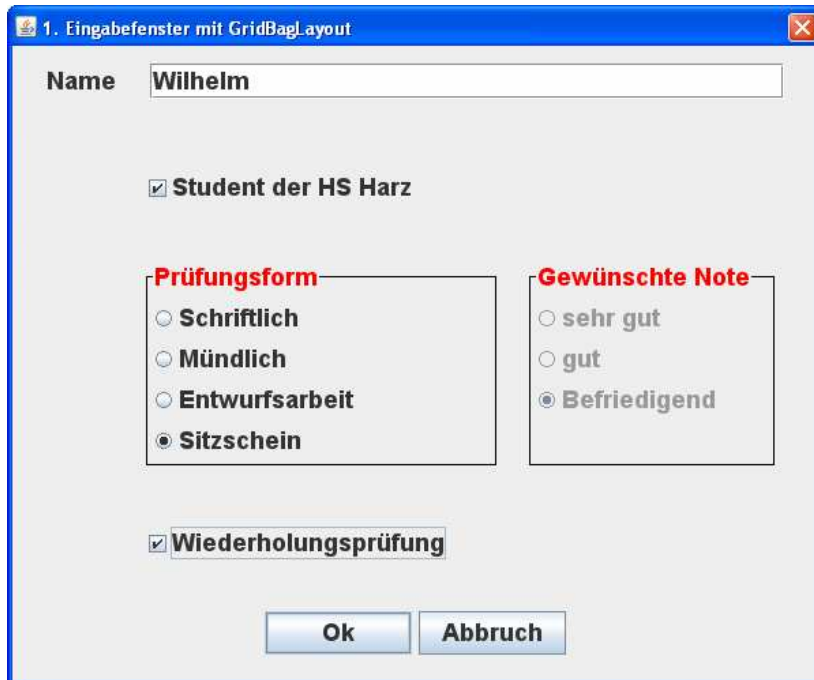
Keine Aktion, wenn Ok, sonst siehe GUI_03.java

GUI_03.java



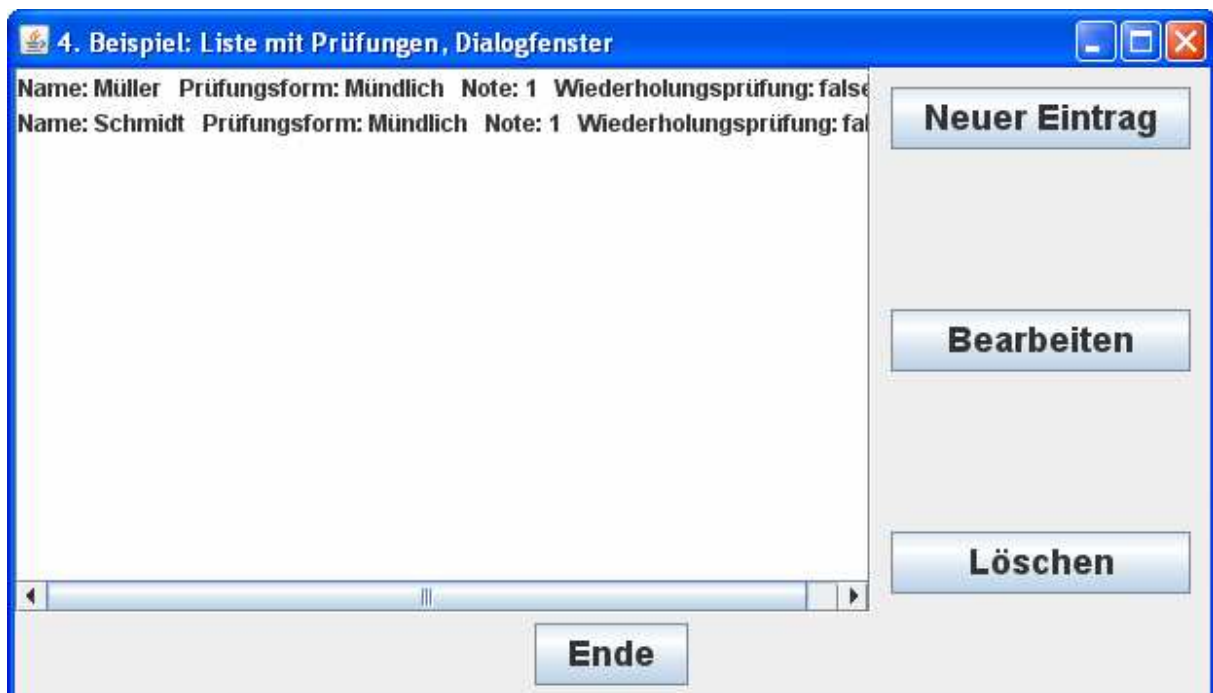
Mit Schalter „neuer Eintrag“ erscheint ein Dialogfenster, siehe GUI_02.java

Das Programm verwendet einen Editor zur Darstellung.



GUI_04.java

Dieses Programm verwendet eine Liste zur Speicherung. Dazu wird eine Klasse CPruefung angelegt.



Beachten Sie: toString() der Klasse !!

Bearbeitungsdialog:

1. Eingabefenster mit GridBagLayout

Name Müller

Student der HS Harz

Prüfungsform

- Schriftlich
- Mündlich
- Entwurfsarbeit
- Sitzschein

Gewünschte Note

- sehr gut
- gut
- Befriedigend

Wiederholungsprüfung

Ok Abbruch

Beim Aufruf des Schalters „Neuer Eintrag“ bzw. „Bearbeiten“ kommt der folgende JDialog.

1. Eingabefenster mit GridBagLayout

Name

Student der HS Harz

Prüfungsform

- Schriftlich
- Mündlich
- Entwurfsarbeit
- Sitzschein

Gewünschte Note

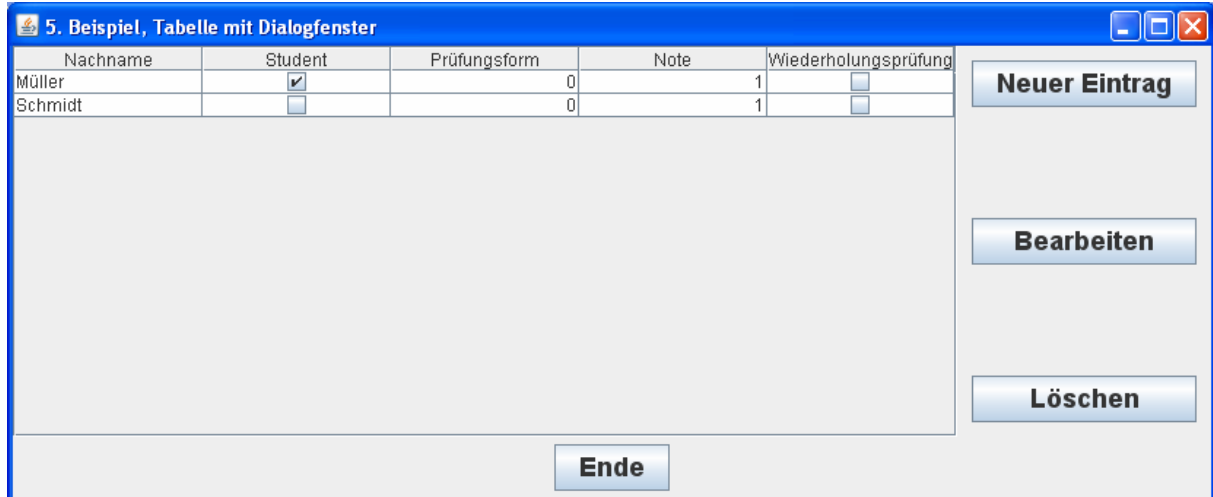
- sehr gut
- gut
- Befriedigend

Wiederholungsprüfung

Ok Abbruch

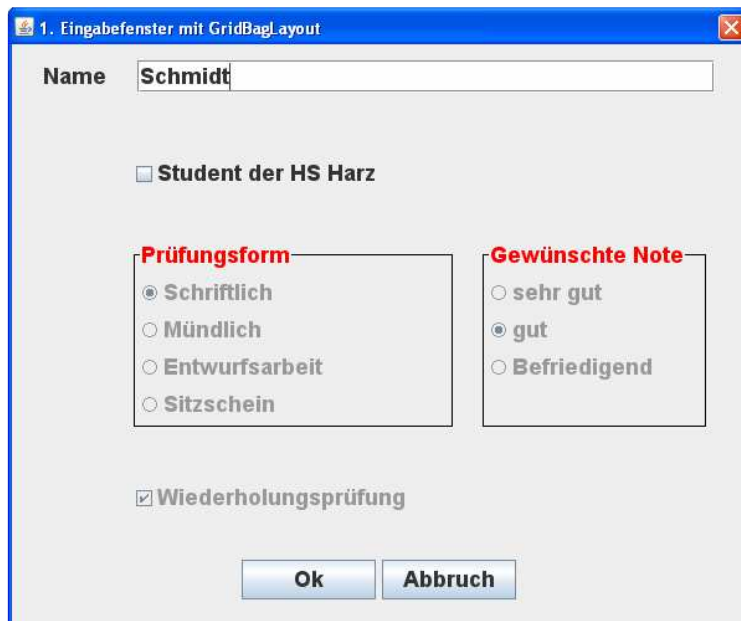
GUI_05

Beispiel 4 mittels einer Tabelle gelöst.
In der Tabelle kann man noch editieren.



Beispiel GUI_05

Beim Aufruf des Schalters „Neuer Eintrag“ bzw. „Bearbeiten“ kommt der folgende JDialog.

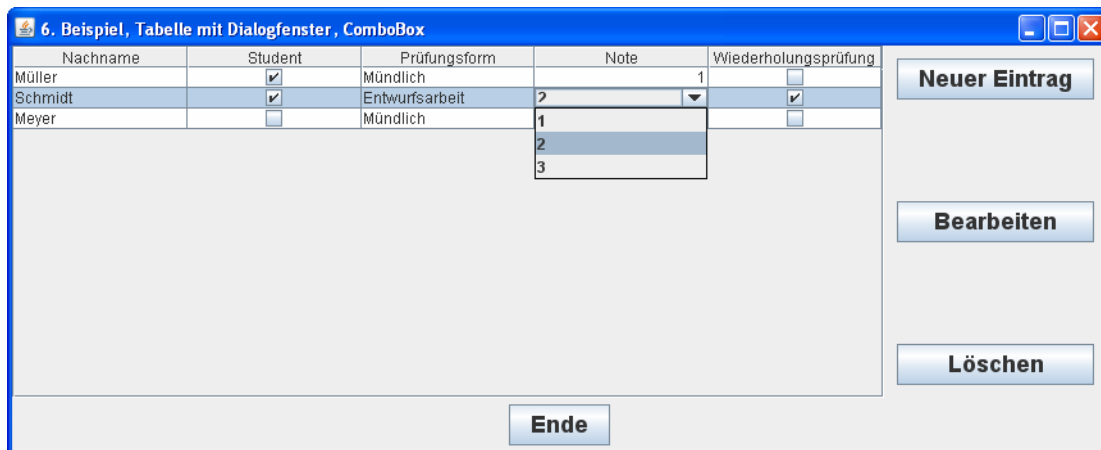
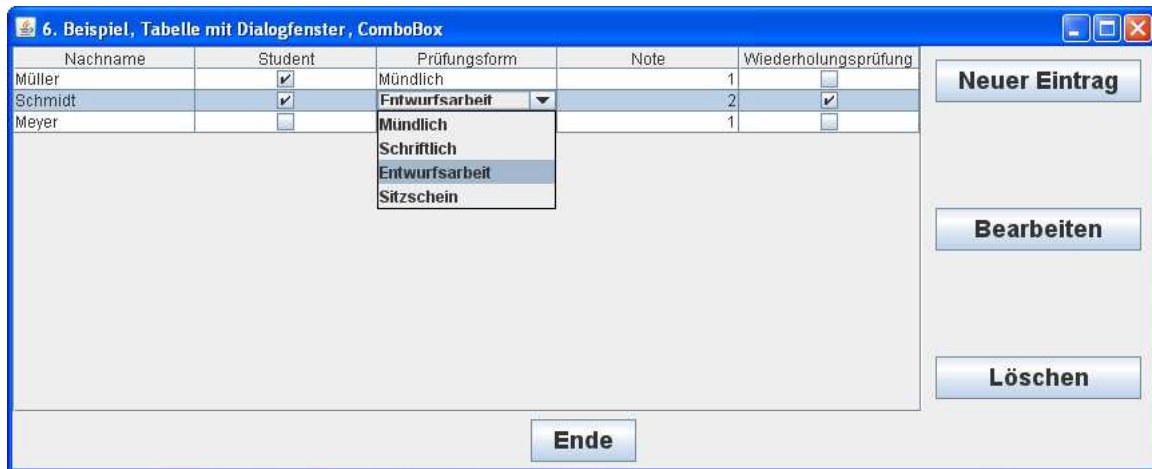


Das Hauptfenster verschwindet dann (kurzzeitig).

GUI_06

Fast identisch mit GUI_05,

die Prüfungsform und die Noten werden mit ComboBoxen realisiert



GUI_07

Beispiele über JSpinner, das Datum geht immer um genau einen Tag weiter



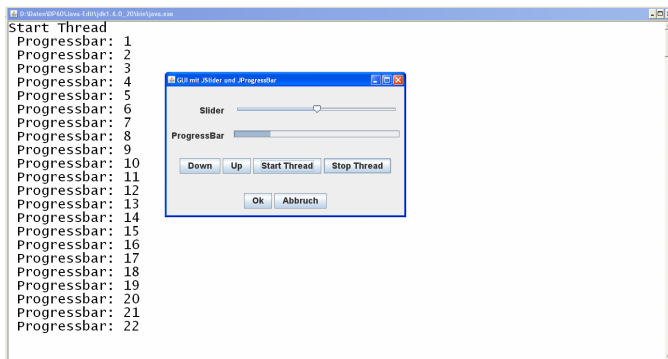
GUI_08

Beispiel für die Verwendung von Slider und ProgressBar.



Beispiel mit Slider, ProgressBar

mit Threads



GUI_09

Beispiel für die Verwendung von Border mit Eingabezeilen

