

Folgende Punkte sollten beachtet werden:

Punktkoordinaten

Die mit getX bzw. getY in einer Tabelle eingetragenen Koordinaten sind statisch. Bei einer Verschiebung der Punkte, Linie und Flächen müssen diese neu berechnet werden.

Linienberechnung

Alle berechneten Linien in einer Tabelle sind statisch. Man muss bei einer Änderung der Koordinaten diese neu Berechnen.

Flächenberechnung

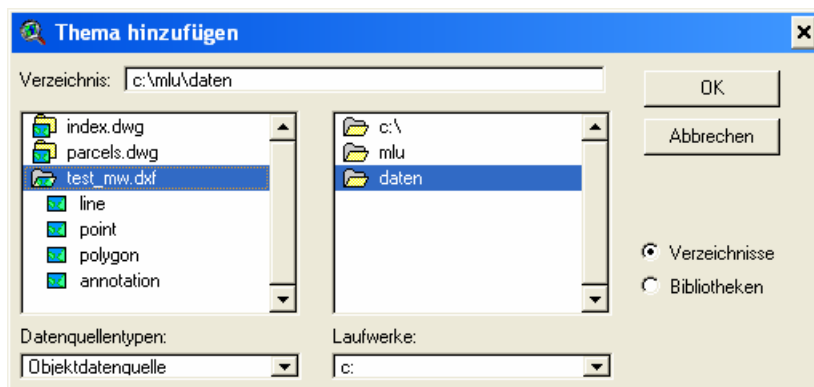
Alle berechneten Flächen in einer Tabelle sind statisch. Man muss bei einer Änderung der Koordinaten diese neu Berechnen.

Tipp: Man kann Formel in den Kommentaren speichern

Menü Tabelle, Eintrag „Eigenschaften“

DXF-Import

Um eine DXF-Datei zu laden, benötigt man die CAD-Reader-Erweiterung. Des Weiteren sollte man erst auf das Symbol im „Öffnen-Dialog“ klicken. Dann klappen die vier Bereiche auf, und man kann den gewünschten Typ (Punkt, Linie, Fläche, Text) auswählen



Markierung

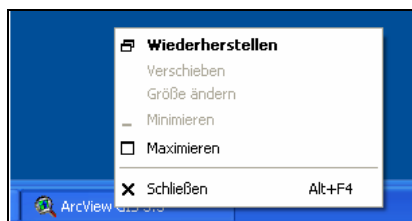
Markiert wird mit der Umschalttaste.

Öffnen-Dialog

Markiert man im „Öffnen-Dialog“ alle Dateien, so kann es passieren dass beim Anklicken des Schalters „OK“ nichts passiert. Dann drückt man die Umschalttaste und klickt zweimal auf die letzte Datei. Beim ersten Klick verliert sie die Markierung, beim zweiten Klick wird sie wieder markiert.

Task-Leiste

Wenn man ArcView minimiert, so kann es passieren, das ArcView nicht wieder in den Vollbildmodus wechselt. Dann klickt man mit der rechten Maustaste auf das Symbol und wählt den Eintrag „Maximieren“.



Layout-Modul: Gradnetze und Messraster

Die Rasterlinien der Erweiterung „Gradnetze und Messraster“ sind statisch. Sie müssen vor einem echten Druck neu erstellt werden.

Nullwerte

Wichtiger Hinweis:

Wird eine neue Linie eingezeichnet und ist diese größer oder kleiner als die definierten Intervalle, so erscheint diese **nicht** im ArcView!

Das gleiche Phänomen betrifft die Kategorie „Einzelwert“. Hat ein Shape Gewässer mit der Ordnung 1, 2 und 3 und werden diese in der Legende unterschieden, so werden alle neuen Gewässer **nicht** gezeichnet, da ein neues Gewässers als Ordnung immer den Wert Null erhält. Numerische Werte erhalten am Anfang immer den Wert 0.

Dieses Phänomen tritt auf bei:

- Abgestufte Farbe
- Abgestuftes Symbol
- Einzelwert